**Class**

Class merupakan sebuah objek yang di dalam-nya biasanya terdapat beberapa metode yang memang merupakan isi dari sebuah class tersebut.

Method/metode atau fungsi, merupakan sebuah kumpulan code program yang digunakan untuk melakukan suatu perintah.

Contoh:

class namaClass () :

def metode 1 (self) :

Isi metode

def metode 2 (self) :

Isi metode

Untuk memanggil sebuah class, sama seperti memanggil metode, kita cukup menyebutkan nama classnya dengan di akhiri dengan tanda kurung buka dan tutup.

Contoh:

namaClass()

Untuk memanggil metodenya, kita cukup menggunakan memanggil class yang di ikuti dengan pemanggilan nama metode dari di dalam class tersebut yang di pisahkan oleh tanda titik.

Contoh:

namaClass().namaMetode()

Namun, untuk memudahkan pemanggilan metode ini, kita bisa menampung class nya ke dalam sebuah variabel. Kemudian kita panggil metodenya.

Contoh:

a = namaClass()

a.namaMetode()

**Inheritance**

Inheritance atau Pewarisan/Penurunan adalah konsep pemrograman dimana sebuah class dapat ‘menurunkan’ property dan method yang dimilikinya kepada class lain.

**Type of Inheritance**

default

mewarisi ke semua anak tanpa tambahan

multiple

kombinas mewawarisi 2 parent

overriding

anak memodifikasi properti dan metod dari parent

super

bisa mewarisi properti dari class sebelumnya dan bisa menambahkan property

**Polymorphisme**

adalah suatu object dapat memiliki berbagai bentuk, sebagai object dari class sendiri atau object dari superclassnya.

Polimorphisme merupakan suatu method untuk bekerja dengan lebih dari satu argument, atau dikenal dengan Konsep method Overloading.

**Overloading dan Overriding**

Overloading adalah penggunaan satu nama untuk beberapa method yang berbeda (beda parameter)

Overriding terjadi ketika deklarasi method subclass dengan nama dan parameter yang sama dengan method subclassnya.